1. Genel Bakış
   1. Proje Özeti
      1. Amaç, Kapsam ve Hedefler

Bu projenin amacı, bir spor salonunda yöneticiler, üyeler, eğiticiler ve diyetisyen için ihtiyaç duyulan tüm fonksiyonlara sahip tam donanımlı bir programın analizini yapmaktır. Yöneticiler, üyelik paketi tanımlayabilecek, salon ve seans tanımları yapabilecek, Vitamin Bar ürünlerini sisteme girebilecek, üyelerle sisteme kayıtlı telefon numaraları üzerinden haberleşebilecektir. Üyeler, bu sistem üzerinden üyelik kayıt işlemi yapabilecek, paket satın alabilecek, kendilerine tahsis edilmiş bir bilekliğe para yükleyerek bu bileklik aracılığıyla salonda bulunan vitamin bardan takviye gıda, supplement, içecek vs. alımı yapabilecek, beslenme programını görüntüleyebilecek, antrenman programını görüntüleyebilecek, yine bileklik aracılığıyla seansının bittiğini öğrenecek ve bileklikteki kartı okutarak emanet giysi dolabını kullanabileceklerdir. Eğiticiler, üyeye özel antrenman programı tanımlayabilecekler, üyelerin sağlık ve spor takibini yapabileceklerdir. Diyetisyen, üyelere özel diyet programı hazırlayabilecek, üyelerin sağlık ve spor bilgilerini görebilecek, üyelerin vücut kas, yağ, su vs bilgilerini sisteme aktarabilecek, sistem üzerinden bu değerlerin raporunu alabileceklerdir.

* + 1. Varsayımlar ve Kısıtlamalar

Proje 4 kişilik bir ekip tarafından hazırlanacak olup ekibin her üyesinin farklı bir görevi bulunacaktır. Fakat her ekip üyesi kendi sorumluluğu olan bölümü uygularken diğer takım arkadaşlarının görevlerinden haberdar olup, her ne kadar farklı görevleri bulunsa da projeyi bir bütün olarak tamamlayacaktır. Proje yapımı 4 haftalık bir süreyi kapsayacaktır.

* + 1. Projede Teslim Edilecekler

Proje ürünü ilgili spor salonunun sistemine yüklenecektir. Bütün kullanıcılar (yöneticiler, üyeler, eğiticiler ve diyetisyen) spor salonunun uygulamasından kaydolup sisteme erişebilecektir. Ürünün yanında sistemin sözlüğü de teslim edilecektir.

* + 1. Takvim ve Bütçe

Proje 4 haftalık bir süreçten oluşacaktır.

* 1. Hafta proje uygulama alanı araştırılacak ve spor salonu yöneticileri, üyeleri, eğiticileri ve diyetisyen ile görüşülecektir.
* 2. Hafta gereksinimler belirlenecek ve analiz aşamasına başlanacaktır.
* 3. Hafta analiz aşaması tamamlanacak, SPMP oluşturulacak, class diyagramları çıkartılacak ve dizayn aşamasına başlanacaktır.
* 4. Hafta dizayn aşaması tamamlanacak ve tüm dokümanlar düzenlenecek ve gözden geçirilecektir.

Projenin maliyeti 80.000 ₺’dir.

* + 1. Referanslar

Yazılım proje yönetim planı için referans alınan belgeler:

* UML Documentation of Bahriye AKAY
* IEEE Std 829-2008 : IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications
* Object Oriented and Classical Software Engineering (Stephen R. Scach)

1. Tanımlar ve Kısaltmalar

Tanımlar ve kısaltmalar sözlük kısmında belirtilmiştir.

1. Proje Organizasyonu
   1. Dış Arayüzler

Proje ekibi 4 kişilik bir ekipten oluşmuştur. Projeyi yapan kişiler grup olarak sorumluluk üstlenmiştir.

* 1. İç Yapı

Bu yazılım projesi 4 kişilik bir ekipten oluşmaktadır.

* Proje başkanı: Yusuf KORKMAZYİĞİT
* Proje üyesi: Begüm ÖZTÜRK
* Proje üyesi: Bekir BALABAN
* Proje üyesi: Alpay KOÇ

Projedeki kişilerin ana görevleri aynıdır. Fakat bazı sorumluluklar parçalara ayrılmıştır. Her ekip üyesinin görevleri bir sonraki bölümde açıklanacaktır.

* 1. Roller ve Sorumluluklar
* Yusuf KORKMAZYİĞİT
* Çalışma alanlarının araştırılması
* CRC kart ve class diyagramlarının oluşturulması
* Proje sürecinin yönetilmesi
* Sözlük ve anket hazırlanması
* Begüm ÖZTÜRK
* Çalışma alanlarının araştırılması
* IEEE formatında SPMP oluşturulması
* IEEE 829-2008 formatında test planlarının hazırlanması
* Sözlük ve anket hazırlanması
* Bekir BALABAN
* Fonksiyonların işlevselliğinin araştırılması
* Form arayüzlerinin oluşturulması
* Kullanıcılar için tanımlamaların yapılması
* Sequence diyagramlarının oluşturulması
* Alpay KOÇ
* Dinamik modelleme aşamasının yapılması
* Use-Case diyagramlarının oluşturulması
* Analiz tasarım aşamalarının yürütülmesi
* Yazılım gerçekleştirme araçlarının araştırılması

1. Yönetimsel Süreç Planı
   1. Başlangıç Planı
      1. Tahmin Planı

Proje teslimi tahmini olarak 4 hafta sürecektir. 30 Aralık 2023 günü teslim edilmesi planlanmıştır. Tahmini maliyet 80000₺ civarı olacaktır.

* + 1. Kadro Planı

4 kişilik proje ekibi dışında başka bir proje üyesine ihtiyaç duyulmamaktadır.

* + 1. Kaynak Toplama Planı

Proje için üye başına bir adet bilgisayar yeterlidir. Aynı zamanda kullanıcılara yazılımı kullanabilmeleri için küçük bir eğitim verilecektir. Eğitim için herhangi bir ücret alınmayacak olunup diğer giderler proje ekibi bütçesinden karşılanacaktır.

* + 1. Proje Personeli Eğitim Planı

Proje ekibi yeterli donanıma sahiptir ve eğitime gerek duymamaktadır.

* 1. İş Planı
     1. İş Aktiviteleri

Bütün ekip üyeleri bütün iş aktivitelerinde bulunacaktır.

* + 1. Takvim Tahsisi

Bütün aşamalar birbirine bağlı olup sıralı bir şekilde yapılacaktır.

* + 1. Kaynak Tahsisi

Kullanılan yazılım kaynaklarının hangi aşamalarda kullanıldığı aşağıda verilmiştir.

* Visual Paradigm Online: CRC kart ve class diyagramları
* Visual Studio: Form arayüzlerinin tanımlanması
  + 1. Bütçe Ayırma

Bütçenin kullanıldığı yerler aşağıda belirtilmiştir.

* Proje için gerekli olan donanım kaynaklarına ayrılan bütçe: 4.000₺
* Proje için gerekli olan yazılım kaynaklarına ayrılan bütçe: 10.000₺
* Proje ekibine ayrılan bütçe: 66.000₺
  1. Kontrol Planı
     1. Gereksinimler Kontrol Planı

Gereksinimlerdeki değişiklikleri izlemek ve kontrol etmek için kullanılan araçlar:

* Ürünün gereksinim aşamasındaki isteklerin karşılandığını kontrol etmek için bilgisayarlar kullanılıp ürün test edilmiştir.
  + 1. Program Kontrol Planı

Programdaki aksaklıkları kontrol etmek için ekip üyeleri kendi bilgilerini ve bilgisayarları kullanmışlardır.

* + 1. Bütçe Kontrol Planı

Program için ayrılan bütçeyi aşmamaya özen gösterilmelidir. Aşması durumunda sponsorlardan yardım talep edilmelidir.

* + 1. Kalite Kontrol Planı

Programın kalitesini belli aşamalarda hem test ekibi hem müşteri kontrol edecektir.

* + 1. Raporlama Planı

Gereklilikleri izlemek için zamanlama, bütçe ve kalite raporlama mekanizması hazır bulunacaktır.

* + 1. Metrik Toplama Planı

Geliştirme süreci için ekip üyeleri bütün testleri yapacaktır.

* 1. Risk Yönetim Planı
* Bütçe ve zaman aşımı
* Projenin rakip firmalara ifşa olması
* Gereksinimlerdeki uyumsuzluk durumunda maliyet zarar ihtimali yüksek.
  1. Proje Kapanış Planı

Proje tamamlandıktan sonra gerekli tüm dokümantasyonlar arşivlenecektir.

1. Teknik Süreç Planları
   1. Süreç Modeli

Kullanılan yaşam döngüsü detaylarıyla verilmiştir.

* 1. Yöntemler, Araçlar ve Teknikler

Bu projede Visual Paradigm Online, Visual Studio ve C# dili kullanılacaktır.

* 1. Altyapı Planı

Projenin bilgisayar için istediği minimum sistem gereksinimleri:

* Microsoft Windows 10 işletim sistemi
* AMD Ryzen 5 10. Nesil işlemci
* 8 GB RAM
* 1 GB disk alanı
* İyi bir internet bağlantısı sayesinde program aksamadan yürütülebilir.
  1. Ürün Kabul Planı

Projenin kabul testini geçmesi için gerekli kriterler:

* Müşterilerin isteklerinin ürünle uyuşması
* Projenin planlanan sürede yapılması
* Projenin çalıştırılma kısmında aksaklıkların bulunmaması

1. Süreç Planlarının Desteklenmesi
   1. Yapılandırma Yönetim Planı
   2. Test Planı

IEEE 829-2008 formatındaki test planı ayrı olarak hazırlanmıştır.

* 1. Dokümantasyon Planı
* Sözlük proje sonunda müşteriye teslim edilecektir.
* Yazılım aşamalarının bulunduğu belge müşteriye teslim edilecektir.
* Anket soru ve dokümanları proje sonunda müşteriye teslim edilecektir.
  1. Kalite Güvence Planı

Test raporları bir sonraki aşamada belirtilecektir.

* 1. İnceleme ve Denetim Planı

Proje sürecinde düzenlenecek olan inceleme ve denetimler planlanmış olup, kalite kontrol süreci daha etkin bir şekilde yönetilmek üzere bir plan hazırlanmıştır.